Міністерство освіти та науки України

Харківський національний університет ім. В.Н. Каразіна

Факультет комп’ютерних наук

КУРСОВА РОБОТА

з дисципліни «Об’єктно-орієнтоване програмування»

Тема «Розробка прототипу програмної системи управління реєстром видань у бібліотеці(модифікація 1.1)»

Виконав:

Іванов Іван, студент гр. КУ-21

Лектор:

к.т.н., доцент кафедри МСіТ Нагорний К.А.

Перевірив:

ст. викладач кафедри ШІтПЗ Колгатін А.О.

Харків

2019 (это последняя строка на титульной странице)

1. **Зміст**
2. [**Вступ**](#_heading=h.33bo33ysgjmu)**……………………………….…………………………………………………. 2**
3. [**1 Концепція**](#_heading=h.wjfhzlpxk424)**…………………………………………………………………………. 4**
4. [Общая характеристика продукта](#_heading=h.3dy6vkm)……………………………………………….. 4
5. [Основные возможности и ограничения](#_heading=h.t6nsaqsxhg2n)………………………………………... 4
6. [**2 Аналіз**](#_heading=h.k6wrrw38v4b5)**………………………………………………………………………..…...... 5**
7. [Описание требований](#_heading=h.17dp8vu)…………………………………………………………… 5
8. [Описание Use Case’ов](#_heading=h.iclj26vmed03)……………………………………………………………[5](#_heading=h.iclj26vmed03)
9. [**3 Проектування**](#_heading=h.jifojq5v6kw5)**……………………………………………………………………. 5**
10. [Общее описание архитектуры](#_heading=h.z337ya)………………………………………………….. 6
11. [Классы предметной области](#_heading=h.3hpbfxpz31je)……………………………………………………. 6
12. [Классы бизнес-логики](#_heading=h.y3necbz6qrh5)…………………………………………………………... 6
13. [Результаты детального проектирования (если необходимо)](#_heading=h.1ci93xb).............................. 6
14. [**4 Тестування**](#_heading=h.yxae4i55ueny)**………………………………………………………………………... 7**
15. [**5 Інструкція для користувача**](#_heading=h.3as4poj)**………………………………………………….... 8**

# Вступ

Все, что вы считаете нужным пояснить читателю перед тем, как он перейдет к основной части работы: зачем вы это делали, почему выбрали именно эту тему, почему именно таким образом ее модифицировали, как проходила работа над проектом, какие использовали вспомогательные средства/технологии (IDE, MS Word, рисовалка диаграмм/макетов и т.п.) и почему. Из каких основных частей состоит пояснительная записка, на что стоит обратить особое внимание при дальнейшем чтении. Сколько все это заняло времени и усилий, какие возникали трудности и как вы с ними боролись. Какие в результате проделанной работы вы сделали выводы. (до 1 стр.)



# 1 Концепція

1. (1 страница)

## Общая характеристика продукта

В чем **цель** и **концепция** вашей программы — т.е. каково типичное ее использование? (1-2 предложения)

## Основные возможности и ограничения

* 1. (до 1 страницы)

Возможности — это то, что “умеет” ваша программа. Тут у вас будет 3-5 пунктов.

Ограничения – это требования относительно того, как описанные выше возможности должны быть реализованы. Если в вашей программе таких нет — то так и напишите. Хотя здесь можно упомянуть форматы файлов (текст/бинарный), общий порядок работы с ними, какая информация доступна вашей программе, а какая — нет.



# 2 Аналіз

1. (2-5 страниц)

## Описание требований

* + 1. **1 Состав системы**
    2. 1.1 Опишите здесь, что входит в “комплект поставки” системы (имеется ввиду исполняемый .jar-файл и файлы с базой).
    3. 1.2 Далее, кратко опишите суть каждой упомянутой выше сущности.
    4. 1.3 Обратите внимание на нумерацию пунктов.
    5. **2 Требования к данным**
    6. Опишите, так же по пунктам, какая именно информация в каких файлах хранится, когда кто из них загружается и зачем. Подробно форматы файлов опишите в Додатку А.
    7. **3 Прочие требования**
    8. Подумайте внимательно, что еще нужно описать, чтобы ваше ТЗ стало **полным** — т.е. дав его знакомому программисту, вы впоследствии получили от него готовый продукт, полностью совпадающий с вашими представлениями о нем.

## Описание Use Case’ов

* + 1. Нарисуйте здесь диаграмму(ы) use-case’ов и подробно опишите каждый из них([общая информация о этом типе диаграмм](http://khpi-iip.mipk.kharkiv.edu/library/case/leon/gl4/gl4.html)).

# 3 Проектування

## Общее описание архитектуры

1 стр

## Классы предметной области

(0.5-1 страница)

* + 1. Определить границы предметной области и построить концептуальную модель предметной области.
    2. Построить диаграмму классов .
    3. **В тексте — для каждого класса пояснить, в чем его суть** (1-2 предложения).

## Классы бизнес-логики

(0.5-1 страница, диаграмма классов – если она не тривиальна)

В случае темы “телеком” сами собой напрашиваются классы “База абонентов”, “База платежей” и, может быть, другие.

## Результаты детального проектирования (если необходимо)

Если у вас достаточно сложная система, и три предыдущих раздела недостаточно подробно описывают все классы – то тут можно поместить **выдержки** из javadoc'а на все ваши классы (желательно с непустыми описаниями классов/полей/методов!).

# 4 Тестування

1. (1-2 страницы)
2. Опишите здесь, как вы тестировали отдельные классы “в коде”, а затем — всю программу (это общая часть). Должен получиться список “тестов”.

# 5 Інструкція для користувача

Опишите для обычных людей, что у вас получилось, как его установить и как им пользоваться (с картинками/выдержками из консоли, 2-3-5 стр).

1. **Висновки**

Что в итоге получилось? Насколько оно отличается от того, что было задумано? Как нужно изменить процесс разработки, чтобы стало лучше? Какие процессы во время разработки были особенно полезны? Какие мешали? Какие возникли трудности? Что Вы узнали нового о платформе Java? О методах разработки ПО? Каково Ваше отношение к этому? Какие Вы сделали для себя выводы по итогам работы над проектом? Как Вы будете делать подобный проект, если понадобится, в следующий раз? (до 1 стр.)

**Додаток А: формат файлів**

Описание форматов всех файлов. Уровень детализации — чтобы посторонний человек мог, глядя на этот документ, написать программу, которая бы успешно с этими файлами работала.

**Додаток Б: фрагменти вихідного коду**

Приведите здесь ДВЕНАДЦАТЫМ шрифтом Courier с ОДИНАРНЫМ интервалом 2-4 страницы выдержек из кода — самых главных среди тех, которые писали ИМЕННО ВЫ (желательно снабдить код небольшим комментарием с указанием, что именно это за код).